|  |
| --- |
| Instituto Tecnológico de Costa Rica |
| Bracket |
| Manual Técnico |

|  |
| --- |
| Kevin Hernández Rostrán  26/05/2014 |

# Ventanas y clases

## Main

Contiene los módulos **Login\_Admin**, **Login\_Usuario**. Utilizadas para llamar a la función de **Administrador.ventana\_admin** y **Usuario.ventana\_usuario** respectivamente, y cada una de ellas hereda la ventana principal (**Main**), para ocultarla y en cualquier momento que se cierre una ventana hija la ventana **Main** aparezca y el programa se mantenga hasta que se cierre la ventana principal.

## Login\_Admin

Contiene el módulo **Admin\_C\_Grupos** y la clase **Login** con la función Verificar en la que se llaman las funciones del módulo que contiene **Clase\_C\_Grupos.VentanaCGrupos**, solo sí **user** y **password** son correcto y de igual manera hereda la ventana principal (**Main**), al igual que todas las demás ventanas hijas.

Admin\_C\_Grupos

Contiene el módulo **Admin\_Agregar\_Equipos** y cuenta con un combobox con los valores **('8','4','2')**, que son la cantidad de grupos para cada bracket. Cuando se selecciona se llama a la clase y función **ClaseAgregarEquipos.VentanaAdminAgregar**, respectivo al módulo **Admin\_Agregar\_Equipos**.

Admin\_Agregar\_Equipos

Contiene el módulo **Clase\_Admin\_Agregar** y sus variables principales son: **lst, var, ent, btn**. cada variables es de tipo dictionary en las que se almacenan las configuraciones de cada Listbox, StringVar, Entry y Button. Del módulo **Clase\_Admin\_Agregar** importa las clases **BotonLimpiar** y **BotonAgregar**.

Clase\_Admin\_Agregar

Contiene el módulo **Admin\_Bracket\_Ganador** y las clases **BotonLimpiar**, **BotonAgregar** y **Guardar**, que en la de Guardar se crea una variable file = open("Template.txt", 'w') para crear y guardar los equipos de cada grupo. cuando se verifica el módulo **Admin\_Bracket\_Ganador** entra en juego.

Admin\_Bracket\_Ganador

Contiene el módulo **Clase\_Bracket\_Ganador** y las variables principales son: **btn,btn2,btn3,btn4,btn5,btn6** cada variables es de tipo dictionary en las que se almacenan las configuraciones de cada Button dependiendo de la variable can\_grupos que heredó de **Clase\_Admin\_Agregar** que contiene la cantidad de grupos que se eligieron. También tiene las funciones Fase\_1, Fase\_2, Fase\_3, etc. en las que dependiendo de la cantidad de grupos se llaman por ejemplo: if can\_grupos == 8: Fase\_1()

Clase\_Bracket\_Ganador

Sus funciones principales son: **AccionFGanador8, AccionFGanador4 y AccionFGanador2**, en las que el ultimo carácter significa la cantidad de grupos ejemplo sí es de 8 se llama a la función **AccionFGanador8**. Y se verifica el bracket ganador guardandolo en la variable: file=open("Ganador.txt","w")

## Login\_Usuario

Contiene los módulos **Usuario\_Nuevo** , **Usuario\_Registrado** y sus funciones principales son: **CrearBracket** y **Verificar**, la primera agrega usuarios al file=open("Usuarios/Usuarios.txt","a"), la segunda file=open("Usuarios/Usuarios.txt","r") lee y verifica si el usuario sí es Nuevo o sí ya está Registrado

Usuario\_Nuevo

Contiene el módulo **Clase\_Usuario\_Nuevo** y **Clase\_Validar\_Pts**, las variables principales son: **btn,btn2,btn3,btn4,btn5,btn6** cada variables es de tipo dictionary en las que se almacenan las configuraciones de cada Button dependiendo de la variable can\_grupos que heredó de **Clase\_Admin\_Agregar** que contiene la cantidad de grupos que se eligieron. También tiene las funciones **Fase\_1, Fase\_2, Fase\_3, etc**. en las que dependiendo de la cantidad de grupos se llaman por ejemplo: if can\_grupos == 8: Fase\_1()

Clase\_Usuario\_Nuevo

Contiene el módulo **Clase\_Validar\_Pts** y sus funciones principales son: **AccionFGanador8, AccionFGanador4 y AccionFGanador2**, en las que el ultimo carácter significa la cantidad de grupos ejemplo sí es de 8 se llama a la función **AccionFGanador8**. Y se verifica el bracket ganador guardandolo en la variable: file=open(("Usuarios/Registrados/user\_"+id\_bracket+".txt"), 'w')

La variable anterior verifica que el **user\_** con un **idbracket** exista en la carpeta Usuarios/Registrados. Cuando se Guarda el bracket se llama al módulo **Clase\_Validar\_Pts**  y la función **validar** que mostrará un mensaje con la cantidad total de puntos que ganó el usuario con su bracket.

Usuario\_Registrado

Contiene los módulos Clase\_Usuario\_Registrado y Clase\_Validar\_Pts. En las que Clase\_Usuario\_Registrado.Grupos.LlenarBotones8, por ejemplo leerá "Usuarios/Registrados/user\_"+id\_bracket+".txt" y llenará los botones de la cantidad de grupos que se heredó. Al iniciar se llamará al módulo **Clase\_Validar\_Pts**  y la función **validar** que mostrará un mensaje con la cantidad total de puntos que ganó el usuario con su bracket.

Clase\_Usuario\_Registrado

Sus funciones principales son **LlenarBotones2, LlenarBotones4, LlenarBotones8 y LlenarGrupos** y cada una de ellas llenará los botones en el módulo antes mencionado **Usuario\_Registrado.**